＜設置科目一覧＞　※担当教員等の実務経験の有無を明示した教育課程表

※必…必須、自選…自由選択、必選…必修選択、講…講義、演…演習、実…○は実務経験のある教員による授業　　が機関要件で提出している授業

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
ＩＴスペシャリスト科	1年	ハードウェア	小山	64	必	講	○	ソフトウェア	宇部	32	必	講	○	ネットワーク・セキュリティ基礎	佐久間	32	必	講	○	データベース概論	長﨑	32	必	講	○	アルゴリズム	大石/長﨑	96	必	講	○	企業と法務	末原	32	必	講	○	検定対策講座	小野	64	必	講	○	896
		システム設計Ⅰ	末原	32	必	講	○	Java基礎演習	長﨑	96	必	演	○	情報総合Ⅰ	宇部	64	必	講	○	HTML/CSS演習	大石	32	必	演	○	C言語開発演習Ⅰ	竹野谷	32	必	演	○	**JavaScript基礎演習**	**末原**	**##**	**必**	**演**	**○**	データベース基礎	大石	32	必	演	○	
		情報セキュリティⅠ	佐久間	32	必	講	○	表計算演習	小野	32	必	演	○	スポーツ実習	生沼	64	必	実	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○																			
	2年	システム設計Ⅱ	末原	32	必	講	○	プレゼンテーション演習	植田	32	必	演	○	情報総合Ⅱ	末原	64	必	講	○	Java応用演習	長﨑	64	必	演	○	**PHP演習**	**小野**	**64**	**必**	**演**	**○**	C言語開発演習Ⅱ	竹野谷	32	必	演	○	JavaScript応用演習Ⅱ	末原	32	必	演	○	832
		Javaフレームワーク	**末原**	**128**	**必**	**演**	**○**	Python基礎演習	宇部	32	必	演	○	進級制作Ⅰ	末原・小山	64	必	演	○	データベース応用	大石	64	必	演	○	ITサービスマネジメント	小山	32	必	講	○	デジタル法制度	小野	32	必	講	○	Java開発(文法)	宇部	64	必	演	○	
		JavaScript応用演習Ⅲ	末原	32	必	演	○	スポーツ実習	湯浅/大友	64	必	演																															
	3年	ビジネス講座	竹井(健)	32	必	講	○	就職講座Ⅰ	大木	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	64	必	講	○	ネットワーク設計	佐久間	32	必	講	○	コンピュータサイエンス	小山	32	必	講	○	Linux基礎	小野	64	必	講	○	情報総合Ⅲ	末原/小山	64	必	講	○	832
		ネットワーク	小野	64	必	講	○	ビジネス文書	竹野谷	32	必	講	○	暗号技術	竹野谷	32	必	講	○	アルゴリズム実装演習	宇部	32	必	演	○	テスト技法	末原	32	必	演	○	プログラミング応用Ⅰ	末原	32	必	演	○	クラウド演習	末原	32	必	演	○	
		Python開発演習	宇部	64	必	講	○	進級制作Ⅱ	末原・小山・宇部	96	必	演	○	クラウド概論	小山	32	必	講	○	スポーツ実習	大友	64	必	実																			
	4年	技術調査・技術文書作成	大石	32	必	講	○	プロジェクトマネジメント	末原	32	必	講	○	情報総合Ⅳ	末原	32	必	講	○	ネットワークⅡ	小野	64	必	講	○	Ruby開発演習	長﨑	32	必	演	○	andoroidアプリ開発	長﨑	32	必	演	○	リーダブルコード	末原	32	必	演	○	864
		RPA演習	大石	32	必	演	○	データサイエンス演習	宇部	64	必	演	○	Oracle演習	大石	64	必	演	○	システムライフサイクル総合演習	小山	128	必	演	○	半導体基礎演習	上村	64	必	演	○	数値計算とシミュレーション	宇部	32	必	演	○	Web3.0概論	小野	32	必	講	○	
		卒業制作	宇部・末原・小山・	128	必	演		プログラミング応用Ⅱ	末原	32	必	演	○	C#演習	長﨑	32	必	演	○																						

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
高度情報処理科	1年	スポーツ実習	生沼	64	必	演		**ハードウェア**	**竹野谷**	**64**	**必**	**講**	**○**	ソフトウェア	大友	32	必	講	○	アルゴリズム	大石	32	必	講	○	擬似言語	大石	64	必	演	○	基本情報処理技術者試験対策	小野	64	必	講	○	ネットワークセキュリティ基礎	小野	32	必	講	○	896
		オブジェクト指向設計	小野	32	必	講	○	企業と法務	小山	32	必	講	○	システム設計基礎	根本	32	必	講	○	情報セキュリティ	佐久間	32	必	講	○	**Java開発（文法）**	**宇部**	**192**	**必**	**演**	**○**	Java開発演習	嶋之内	64	必	演	○	表計算演習	吉永	32	必	演	○	
		データベース概論	大石	32	必	演	○	データベース基礎	石濱	32	必	演	○	HTML/CSS演習	根本	32	必	演	○	VB演習	長﨑	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○													
	2年	ビジネス講座	大木	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	64	必	講	○	Java応用演習	大石	64	必	演	○	Javaフレームワーク	末原	128	必	演	○	データベース応用	大石	64	必	演	○	AI概論	宇部	32	必	演	○	PHP演習	小野	64	必	演	○	896
		プレゼンテーション演習	植田	32	必	演	○	JavaScript演習	末原	32	必	演	○	VBA演習	大石	32	必	演	○	クラウド演習	小野	32	必	演	○	ネットワーク	渡部	32	必	講	○	AI演習	根本	32	必	演	○	テスト技法	黒瀬	32	必	演	○	
		Vue.js演習	末原	32	必	演	○	AWS検定	沼田	32	必	講	○	進級制作	石濱	96	必	演	○	C言語演習	千野	32	必	演	○	就職講座Ⅰ	大木	32	必	講	○													
	3年	G検定	小野	32	必	演	○	CCNA基礎	小野	64	必	講	○	Linux基礎	小山	64	必	講	○	C言語検定	竹野谷	32	必	講	○	コンピュータサイエンス	竹野谷	32	必	演	○	C言語応用	竹野谷	32	必	演	○	C#演習	千野	32	必	演	○	832
		Oracle演習	大石	64	必	演	○	Ruby演習	渡部	32	必	演	○	UI演習	日比野	128	必	演	○	データサイエンス演習		32	必	講		Linux応用		32	必	講		ハードウェア演習		32	必	演		デジタル法制度		32	必	講		
		CCNA応用		64	必	講		卒業制作		128	必	演																														

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
情報システム科	1年	ビジネス講座	大木	32	必	講	○	就職講座Ⅰ	大木	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	64	必	講	○	スポーツ実習	湯浅/生沼	64	必	演		ハードウェア	竹野谷	64	必	講	○	ソフトウェア	大友	32	必	講	○	アルゴリズム	大石	32	必	講	○	896
		擬似言語	大石	64	必	演	○	基本情報処理技術者試験対策	小野	32	必	講	○	ネットワークセキュリティ基礎	佐久間	32	必	講	○	企業と法務	小山	32	必	講	○	システム設計基礎	小山	32	必	講	○	情報セキュリティ	佐久間	32	必	講	○	Java開発（文法）	長﨑	160	必	演	○	
		Java開発演習	小山	64	必	演	○	表計算演習	小野	32	必	演	○	データベース概論	大友	32	必	演	○	データベース基礎	大石	32	必	演	○	HTML/CSS演習	日比野	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○						
	2年	デジタル法制度	小野	32	必	講	○	コンピュータサイエンス	竹野谷	32	必	講	○	C言語検定	竹野谷	32	必	講	○	Java応用演習	大石	64	必	演	○	**Javaフレームワーク**	**末原**	**128**	**必**	**演**	**○**	テスト技法	小山	32	必	演	○	データベース応用	大石	64	必	演	○	832
		AI概論	宇部	32	必	演	○	AI演習	宇部	32	必	演	○	PHP演習	小野	64	必	演	○	C#演習	千野	64	必	演	○	プレゼンテーション演習	植田	32	必	演	○	**JavaScript演習**	**末原**	**32**	**必**	**演**	**○**	Vue.js演習	末原	32	必	演	○	
		HTML/CSS実践演習	日比野	32	必	演	○	卒業制作	竹野谷/小野/末原/小山	128	必	演	○																														

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
ゲームクリエイター科 （４年制） （2022年4月設置のため 今年完成年度）	1年	スポーツ実習	大友	64	必	演		コンピューター基礎	長﨑	64	必	講	○	物理エンジン基礎	山田	96	必	講	○	**プログラミング基礎**	**千野**	**160**	**必**	**講**	**○**	**ゲームモデリング基礎**	**立木**	**96**	**必**	**講**	**○**	ゲーム３Dアート基礎	柴田	224	必	講	○	**ゲーム開発**	**千野**	**96**	**必**	**演**	**○**	896
		ゲームプログラミング基礎	山田	96	必選	演	○	３DCGグラフィック基礎	立木	96	必選	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○																								
	2年	ゲーム数学基礎	佐久間	64	必	講	○	ドキュメント基礎	日比野克彦	64	必	講	○	ゲームエンジン基礎	船山	128	必	講	○	IT基礎	長﨑	64	必	講	○	初級課題	千野	64	必	演	○	ゲーム開発	柴田	128	必	演	○	ゲームプログラミング初級	千野	192	必選	演	○	896
		ゲームプログラミング中級	山田	192	必選	演	○	３DCGグラフィック初級	立木	256	必選	演	○	３DCGアニメーション	立木	64	必選	演	○	デッサン	柴田	64	必選	演	○																		
	3年	ビジネス講座	植田	32	必	講	○	ゲームエンジン応用	立木	64	必	講	○	IT応用	長﨑	64	必	講	○	中級課題	立木・千野	320	必	演	○	ゲーム開発	柴田・立木	64	必選	演	○	動画制作演習	船山	32	必	演	○	ゲームプログラミング応用	山田	96	必選	演	○	896
		３DCGグラフィック中級	立木	160	必選	演	○	３DCGアニメーション	立木	64	必選	演	○	デッサン	立木	64	必選	演	○	就職ゲームプログラミング	千野	192	必選	演	○	面接対策講座	大木	32	必	講	○												
	4年	キャリア講座	竹井(健)	64	必	講	○	ゲームエンジンプロ	千野	64	必	講	○	IT発展	佐久間	64	必	講	○	就職課題	立木	128	必	演	○	ゲーム開発	柴田	128	必	演	○	即戦力ゲームプログラミング	千野	96	必選	演	○	３DCGグラフィック応用	立木	64	必選	演	○	832
		デッサン	柴田	32	必選	演	○	プロダクトリリース		64	必	講		プロダクト開発		64	必	講		卒業制作		160	必	演																			

＜設置科目一覧＞　**※担当教員等の実務経験の有無を明示した教育課程表**

※必…必須、自選…自由選択、必選…必修選択、講…講義、演…演習、実…○は実務経験のある教員による授業　　が機関要件で提出している授業

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
ゲームクリエイター科 (3年制) (205年4月再開のため 1年生のみ在籍)	1年	ＩＴ技術	佐久間	96	必	講	○	**ゲーム業界研究**	**日比野克彦**	**64**	**必**	**講**	**○**	**ゲームプランニング基礎**	**日比野克彦**	**64**	**必**	**講**	**○**	視覚伝達基礎	植田	64	必	講	○	**C言語演習Ⅰ**	**千野**	**64**	**必**	**演**	**○**	**デッサン基礎**	**柴田**	**96**	**必**	**演**	**○**	Photoshop演習基礎	柴田	64	必	演	○	896
		3DCG演習基礎Ⅰ	**立木**	**64**	**必**	**演**	**○**	映像制作演習	植田	64	必	演	○	プレゼンテーション	植田	32	必	演	○	シナリオ	千野	32	必	演	○	ゲーム開発演習	佐久間/柴田/山田	128	必	演	○	C言語演習Ⅱ	千野	64	必選	演	○	3DCG演習基礎Ⅱ	立木	64	必選	演	○	
		国際コミュニケーション	竹井	64	選	演	○																																				
	2年	ビジネス講座		32	必	講		就職講座		64	必	講		ゲームプランニング応用		64	必	講		MOS検定	佐久間	32	必	演		ゲーム開発演習		192	必	演		初級課題作品制作		64	必	演		中級課題作品制作		64	必	演		896
		ゲームエンジン基礎		128	必選	演		C++演習基礎(DXLib)		64	必選	演		C++言語応用		64	必選	演		サーバーネットワーク基礎	山田	64	必選	演		DirectX基礎		64	必選	演		3DCG演習応用		128	必選	演		デッサン応用		64	必選	演		
		ポートフォリオ演習		64	必選	演		3Dレンダリング実践		64	必選	演		映像制作演習		64	必選	演																								
	3年	運営マーケティング		32	必	講		CG検定		64	必	講		デジタル法制度		64	必	講		アプリリリース講座	千野	32	必	講		ゲーム開発演習		96	必	演		就職作品制作		96	必	演		プロダクトリリース		64	必	演		896
		ゲーム開発実践		128	必	演		ゲームエンジン応用		64	必選	演		C++言語実践		64	必選	演		プログラミング応用	山田	32	必選	演		ゲームアルゴリズム		64	必選	演		ゲーム開発技術		32	必選	演		C言語検定		32	必選	演		
		エンジニア技術実践		32	必選	演		3DCG演習応用		96	必選	演		デッサン応用		96	必選	演		ポートフォリオ演習	一島	64	必選	演		3Dレンダリング実践		32	必選	演		Photoshop演習応用		32	必選	演								

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
Web･CGデザイン科(3年制) (2023年4月設置のため 今年完成年度)	1年	スポーツ実習	生沼	64	必	演		ＩＴ技術	竹野谷	64	必	講	○	色彩論	一島	32	必	講	○	視覚デザイン論	植田	64	必	講	○	撮影基礎	一島	64	必	講	○	AI/PSクリエイター能力認定基礎	一島	64	必	演	○	コミュニケーション技法	一島	32	必	講	○	896
		デザインベーシック	植田	64	必	演	○	Webコーディング基礎	日比野越百	64	必	演	○	After Effects演習	一島	32	必	演	○	デッサン基礎	柴田	64	必	演	○	Excel検定	湯浅	32	必	演	○	Webデザイン演習	植田	32	必	演	○	**映像制作演習**	**一島**	**32**	**必**	**演**	**○**	
		Webクリエイター能力認定基礎	日比野越百	32	必	演	○	業界研究	植田	32	必	講	○	**初級課題作品制作**	**植田/一島**	**128**	**必**	**演**	**○**	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○																		
	2年	ビジネス講座	植田	32	必	講	○	就職講座Ⅰ	大木	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	32	必	講	○	UI/UX概論	日比野越百	32	必	演	○	メディアプランニングⅠ	日比野越百	32	必	講	○	制作フレームワーク	一島	32	必	講	○	CGデザイン演習	柴田/一島	128	必	演	○	896
		Webデザイン演習応用	日比野越百	64	必	演	○	Webプログラミング	日比野越百	64	必	演	○	映像制作演習応用	一島/中野	64	必	演	○	デッサン応用	一島	64	必	演	○	**産学協同グループワーク**	**一島**	**96**	**必**	**演**	**○**	モバイルサイト制作	日比野越百	64	必	演	○	ポートフォリオ制作Ⅰ	日比野越百	64	必	演	○	
		中級課題作品制作	一島	96	必	演	○																																			
	3年	Webマーケティング	一島	32	必	講	○	業界研究実践	植田	32	必	講	○	メディアプランニングⅡ	植田	32	必	講	○	クリエイタービュー	一島	32	必	講	○	ディスプレイデザイン	日比野越百	32	必	講	○	CGデザイン演習応用	植田･一島	128	必	演	○	Webサイト制作総合		192	必	演		896
		映像制作演習総合	中野	32	必	演	○	デッサン総合	一島	64	必	演	○	ポートフォリオ制作Ⅱ	中野	64	必	演	○	卒業制作		128	必	講		メディアプランニング実践		128	必	演														

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
Web･CGデザイン科(2年制) (205年4月再開のため 1年生のみ在籍)	1年	スポーツ実習	生沼	64	必	演		ＩＴ技術	竹野谷	64	必	講	○	**色彩学**	**一島**	**32**	**必**	**講**	**○**	**視覚デザイン論**	**植田**	**64**	**必**	**講**	**○**	撮影基礎･技術	一島	32	必	講	○	プレゼンテーション	植田	32	必	講	○	**AI/PSクリエイター能力認定基礎**	**一島**	**96**	**必**	**講**	**○**	896
		CGクリエイター概論	一島	32	必	講	○	3DCG	日比野越百	64	必	演	○	**デッサン基礎**	**一島**	**32**	**必**	**演**	**○**	After Effects演習	一島	32	必	演	○	Excel検定	湯浅	32	必	演	○	ビジネス講座	植田	32	必	講	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○	
		企画･マーケティング		32	必	講		Webコーディング演習		64	必	演		Photoshop演習		32	必	演		Illustrator演習		32	必	演		進級制作		64	必	演		就職講座Ⅰ		32	必	講		就職講座Ⅱ		32	必	講		
	2年	プレゼンテーション		32	必	講		知的財産権		32	必	講		制作ディレクション		32	必	講		レイアウトデザイン		32	必	講		デジタルサイネージ論		32	必	講		メディアプランニング		64	必	講		映像制作技術		32	必	講		896
		3DCG		64	必	講		Webデザイン演習		64	必	演		Webプログラミング演習		64	必	演		メディアプランニング実践		64	必	演		ポートフォリオ制作		128	必	演		モバイルサイト制作演習		32	必	演		Dreamweaver演習		32	必	演		
		映像制作演習		32	必	演		デザイン演習		32	必	演		卒業制作		128	必	演																								

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
建築設計科	1年	ビジネス講座	大木	32	必	講	○	就職講座	大木	32	必	講	○	スポーツ実習	湯浅	64	必	演		建築計画各論	木村	32	必	講	○	建築設備	木村	32	必	講	○	建築設備	内田	32	必	講	○	建築法規Ⅰ	湯浅	64	必	講	○	928
		構造力学Ⅰ	亀田	64	必	講	○	建築一般構造Ⅰ	川名/宍倉	64	必	講	○	建築材料	内田	32	必	講	○	建築施工	加藤	96	必	講	○	測量概論	加藤	32	必	講	○	インテリア概論	宍倉	32	必	講	○	**建築設計製図**	**宍倉**	**128**	**必**	**演**	**○**	
		ＣＡＤ演習	生沼/加藤	128	必	演	○	コンピュータ演習	宍倉	32	必	演	○	施工実習	加藤	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○																		
	2年	建築計画各論	木村	96	必	講	○	都市計画	川名	32	必	講	○	建築史	亀田	32	必	講	○	**建築環境工学**	**木村**	**64**	**必**	**講**	**○**	建築設備	木村	32	必	講	○	建築法規Ⅰ	勝	64	必	講	○	構造力学Ⅰ	亀田	64	必	講	○	896
		建築材料	宍倉	32	必	講	○	建築施工	加藤	64	必	講	○	建築積算	宍倉	32	必	講	○	建築法規Ⅱ	勝	32	必選	講	○	構造力学Ⅱ	亀田	32	必選	講	○	建築一般構造Ⅱ	宍倉	32	必選	講	○	インテリアエレメント	湯浅	32	必選	講	○	
		リフォームスタイリスト	宍倉	32	必選	講	○	ショップデザイン	湯浅	32	必選	講	○	ＣＡＤ演習	生沼	32	必	演	○	住宅設計	加藤	64	必	演	○	エクステリアデザイン	加藤	32	必	演	○	ビル設計	川名	96	必	演	○	建築士実技対策	生沼	64	必選	演	○	
		パースペクティブ	木村	32	必選	演	○	家具デザイン	勝	32	必選	演	○																														