＜設置科目一覧＞　**※担当教員等の実務経験の有無を明示した教育課程表**

※必…必須、自選…自由選択、必選…必修選択、講…講義、演…演習、実…○は実務経験のある教員による授業　　が機関要件で提出している授業

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
ＩＴスペシャリスト科	1年	疑似言語	大石	64	必	講		ハードウェア	沼田	64	必	講	○	情報システム	小野	32	必	講	○	情報セキュリティ	竹野谷	32	必	講	○	ネットワーク基礎	大石	32	必	講	○	データベースとSQL	大石	32	必	講	○	アルゴリズム	黒瀬・大石	64	必	講	○	896
		企業と法務	末原/石濱	64	必	講	○	基本情報試験対策講座	根本/沼田	64	必	講	○	システム設計基礎	末原	32	必	講	○	Java開発	末原	64	必	演	○	Java基礎演習	石濱	96	必	演	○	C言語基礎演習	千野	64	必	演	○	Java開発演習	末原	64	必	演	○	
		HTML/CSS演習	大石	32	必	演	○	VB演習	黒瀬	32	必	演	○	VBA演習	根本	32	必	演	○	Excel演習(MOS)	根本	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○													
	2年	スポーツ実習	大友	64	必	演		システム設計Ⅱ	末原	64	必	講	○	プレゼンテーション技術	根本	32	必	講	○	情報総合Ⅱ	末原	64	必	講	○	検定対策講座	根本	32	必	講	○	暗号技術	竹野谷	32	必	講	○	Java応用演習	嶋之内	64	必	演	○	896
		PHP演習	小野	64	必	講	○	C言語開発演習Ⅱ	竹野谷	32	必	演	○	JavaScript応用演習	末原	64	必	演	○	Javaフレームワーク	渡部	128	必	演	○	C#演習	黒瀬	96	必	演	○	Python基礎演習	石濱	32	必	演	○	進級制作Ⅰ	末原・石濱	64	必	演	○	
		ノーコード開発演習	石濱	32	必	演	○	データベース応用	大石	32	必	演	○																															
	3年	ビジネス講座	竹井(健)	32	必	講	○	就職講座Ⅰ	大木	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	64	必	講	○	スポーツ実習	湯浅・大友	64	必	実	○	ネットワーク設計	佐久間	32	必	講	○	コンピュータサイエンス	中村	32	必	講	○	Linux基礎	小野	64	必	講	○	832
		情報総合Ⅲ	末原・石濱	64	必	講	○	ネットワーク	小野	64	必	講	○	ビジネス文書作成	竹野谷	32	必	講	○	デジタル法制度	小野	32	必	講	○	アルゴリズム実装演習	石濱	32	必	演	○	情報技術実践	中村	32	必	演	○	プログラミング応用Ⅰ	末原	32	必	演	○	
		クラウド演習	石濱	32	必	演	○	Python開発演習	石濱	64	必	講	○	進級制作Ⅱ	石濱・渡部・根本	96	必	演	○	クラウド概論	沼田	32	必	演	○																			
	4年	技術調査・技術文書作成	石濱	32	必	講	○	プロジェクトマネジメント	末原	32	必	講	○	情報総合Ⅳ	石濱	32	必	講	○	ネットワークⅡ	小野	64	必	講	○	Ruby開発演習	渡部	32	必	演	○	andoroidアプリ開発	渡部	32	必	演	○	リーダブルコード	石濱	32	必	演	○	800
		RPA演習	大石	32	必	演	○	データサイエンス演習	石濱	64	必	演	○	oracle演習	大石	64	必	演	○	システムライフサイクル総合演習	渡部	128	必	演	○	ハードウェア演習		64	必	演		数値計算とシミュレーション		32	必	演		Web3.0概論		32	必	講		
		卒業制作		128	必	演																																			

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
高度情報処理科 （2023年4月募集再開のため 1・2年生のみ在籍）	1年	スポーツ実習	生沼	64	必	演		ハードウェア	沼田	64	必	講	○	ソフトウェア	竹野谷	32	必	講	○	アルゴリズム	大石	32	必	講	○	擬似言語	大石	64	必	演	○	基本情報処理技術者試験対策	沼田/竹野谷	64	必	講	○	ネットワークセキュリティ基礎	佐久間	32	必	講	○	896
		オブジェクト指向設計	小野	32	必	講	○	企業と法務	佐久間	32	必	講	○	システム設計基礎	根本	32	必	講	○	情報セキュリティ	佐久間	32	必	講	○	Java開発（文法）	渡部/沼田	192	必	演	○	Java開発演習	嶋之内	64	必	演	○	表計算演習	小野	32	必	演	○	
		データベース概論	黒瀬	32	必	演	○	データベース基礎	石濱	32	必	演	○	HTML/CSS演習	根本	32	必	演	○	VB演習	黒瀬	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○													
	2年	ビジネス講座	佐藤	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	64	必	講	○	Java応用演習	大石	64	必	演	○	Javaフレームワーク	渡部	128	必	演	○	データベース応用	大石	64	必	演	○	AI概論	根本	32	必	演	○	PHP演習	小野	64	必	演	○	896
		プレゼンテーション演習	根本	32	必	演	○	JavaScript演習	末原	32	必	演	○	VBA演習	大石	32	必	演	○	クラウド演習	石濱	32	必	演	○	ネットワーク		32	必	講		AI演習		32	必	演		テスト技法		32	必	演		
		Vue.js演習		32	必	演		AWS検定		32	必	講		進級制作		96	必	演		C言語演習		32	必	演		就職講座Ⅰ		32	必	講														
	3年	デジタル法制度		32	必	講		G検定		32	必	演		CCNA基礎		64	必	講		CCNA応用		64	必	講		Linux基礎		64	必	講		Linux応用		32	必	講		C言語検定		32	必	講		832
		コンピュータサイエンス		32	必	演		C言語応用		32	必	演		C#演習		32	必	演		Oracle演習		64	必	演		データサイエンス演習		32	必	講		Ruby演習		32	必	演		UI演習		128	必	演		
		ハードウェア演習		32	必	演		卒業制作		128	必	演																															

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
情報システム科	1年	ビジネス講座	植田	32	必	講	○	就職講座Ⅰ	植田	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	64	必	講	○	スポーツ実習	湯浅	64	必	演		ハードウェア	沼田	64	必	講	○	ソフトウェア	竹野谷	32	必	講	○	アルゴリズム	大石	32	必	講	○	896
		擬似言語	大石	64	必	演	○	基本情報処理技術者試験対策	沼田	32	必	講	○	ネットワークセキュリティ基礎	佐久間	32	必	講	○	企業と法務	佐久間	32	必	講	○	システム設計基礎	根本	32	必	講	○	情報セキュリティ	佐久間	32	必	講	○	Java開発（文法）	石濱/沼田	160	必	演	○	
		Java開発演習	嶋之内	64	必	演	○	表計算演習	小野	32	必	演	○	データベース概論	黒瀬	32	必	演	○	データベース基礎	石濱	32	必	演	○	HTML/CSS演習	根本	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○							
	2年	デジタル法制度	小野	32	必	講	○	コンピュータサイエンス	中村	32	必	講	○	C言語検定	竹野谷	32	必	講	○	Java応用演習	大石	64	必	演	○	Javaフレームワーク	渡部	128	必	演	○	テスト技法	黒瀬	32	必選	演	○	データベース応用	大石	64	必	演	○	832
		AI概論	根本	32	必	演	○	AI演習	根本	32	必	演	○	PHP演習	小野	64	必	演	○	C#演習	千野	64	必	演	○	プレゼンテーション演習	根本	32	必	演	○	JavaScript演習	末原	32	必選	演	○	Vue.js演習	末原	32	必	演	○	
		HTML/CSS実践演習	日比野	32	必	演	○	卒業制作	竹野谷/渡部/沼田/石濱	128	必	演	○																															

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
情報ネットワーク科 （2024年4月募集停止のため 2年生のみ在籍）	1年	ビジネス講座	佐藤	32	必	講	○	就職講座Ⅰ	田中	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	64	必	講	○	スポーツ実習	生沼	64	必	演		ハードウェア	竹野谷	64	必	講	○	ソフトウェア	吉永	32	必	講	○	アルゴリズム	大石	32	必	講	○	896
		擬似言語	大石	64	必	講	○	基本情報処理技術者試験対策	沼田	32	必	講	○	ネットワークセキュリティ基礎	佐久間	32	必	講	○	企業と法務	佐久間	32	必	講	○	システム設計基礎	根本	32	必	講	○	情報セキュリティ	佐久間	32	必	講	○	Java開発（文法）	嶋之内/沼田	160	必	演	○	
		Java開発演習	嶋之内	64	必	演	○	表計算演習	吉永	32	必	演	○	データベース概論	黒瀬	32	必	演	○	データベース基礎	石濱	32	必	演	○	HTML/CSS演習	根本	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○							
	2年	コンピュータサイエンス	竹野谷	32	必	講	○	CCNA基礎	小野	64	必	講	○	Linux基礎	小野	64	必	講	○	Java応用演習	嶋之内	64	必	演	○	PHP演習	小野	64	必	演	○	PowerShell演習	石濱	32	必	演	○	プレゼンテーション演習	根本	32	必	演	○	832
		HTML/CSS応用演習	日比野	64	必	演	○	デジタル法制度	小野	32	必	講	○	CCNA応用	小野	64	必	講	○	Linux応用	小野	32	必	講	○	AWS検定	沼田	32	必	講	○	テスト技法	黒瀬	32	必	演	○	クラウド演習	末原	32	必	演	○	
		UI演習	日比野	64	必	演	○	卒業制作	竹野谷/沼田/佐久間/小野	128	必	演	○																															

＜設置科目一覧＞　**※担当教員等の実務経験の有無を明示した教育課程表**

※必…必須、自選…自由選択、必選…必修選択、講…講義、演…演習、実…○は実務経験のある教員による授業　　が機関要件で提出している授業

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
ゲームクリエイター科 （４年制） （2022年4月設置のため 1・2・3年生のみ在籍）	1年	スポーツ実習	大友	64	必	演		コンピューター基礎	黒瀬	64	必	講	○	物理エンジン基礎	山田	96	必	講	○	プログラミング基礎	千野	160	必	講	○	ゲームモデリング基礎	立木	96	必	講	○	ゲーム３Dアート基礎	柴田	224	必	講	○	ゲーム開発	千野	96	必	演	○	896
		ゲームプログラミング基礎	山田	96	必選	演	○	３DCGグラフィック基礎	立木	96	必	必選	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○																									
	2年	ゲーム数学基礎	佐久間	64	必	講	○	ドキュメント基礎	日比野克彦	64	必	講	○	ゲームエンジン基礎	上野	128	必	講	○	IT基礎	黒瀬	64	必	講	○	初級課題	千野	64	必	演	○	ゲーム開発	柴田	128	必	演	○	ゲームプログラミング初級	千野	192	必選	演	○	896
		ゲームプログラミング中級	山田	192	必選	演	○	３DCGグラフィック初級	立木	256	必選	演	○	３DCGアニメーション	立木	64	必選	演	○	デッサン	柴田	64	必選	演	○																			
	3年	ビジネス講座	植田	32	必	講	○	ゲームエンジン応用	立木	64	必	講	○	IT応用	黒瀬	64	必	講	○	中級課題	立木/千野	320	必	演	○	ゲーム開発	柴田/立木	64	必選	演	○	動画制作演習	立木	32	必	演	○	ゲームプログラミング応用	山田	96	必選	演	○	896
		３DCGグラフィック中級	立木	160	必選	演	○	３DCGアニメーション		64	必選	演		デッサン		64	必選	演		就職ゲームプログラミング		192	必選	演		面接対策講座		32	必	講														
	4年	キャリア講座		64	必	講		ゲームエンジンプロ		64	必	講		プロダクトリリース		64	必	講		プロダクト開発		64	必	講		IT発展		64	必	講		就職課題		128	必	演		ゲーム開発		128	必	演		832
		卒業制作		160	必	演		即戦力ゲームプログラミング		96	必選	演		３DCGグラフィック応用		64	必選	演		デッサン		32	必選	演																		

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
Web･CGデザイン科 （2023年4月設置のため 1・2年生のみ在籍）	1年	スポーツ実習	生沼	64	必	演		ＩＴ技術	黒瀬	64	必	講	○	色彩論	一島	32	必	講	○	視覚デザイン論	植田	64	必	講	○	撮影基礎	一島	64	必	講	○	AI/PSクリエイター能力認定基礎	一島	64	必	演	○	コミュニケーション技法	一島	32	必	講	○	896
		デザインベーシック	植田	64	必	演	○	Webコーディング基礎	日比野越百	64	必	演	○	After Effects演習	一島	32	必	演	○	デッサン基礎	柴田	64	必	演	○	Excel検定	湯浅	32	必	演	○	Webデザイン演習	植田	32	必	演	○	映像制作演習	一島	32	必	演	○	
		Webクリエイター能力認定基礎	日比野越百	32	必	演	○	業界研究	植田	32	必	講	○	初級課題作品制作	植田/一島	128	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○																			
	2年	ビジネス講座	植田	32	必	講	○	就職講座Ⅰ	植田	32	必	講	○	就職講座Ⅱ	大木	32	必	講	○	UI/UX概論	日比野越百	32	必	演	○	メディアプランニングⅠ	日比野越百	32	必	講	○	制作フレームワーク	一島	32	必	講	○	CGデザイン演習	柴田	128	必	演	○	896
		Webデザイン演習応用	水間	64	必	演	○	Webプログラミング	水間	64	必	演	○	映像制作演習応用	一島	64	必	演	○	デッサン応用	柴田	64	必	演	○	座学協同グループワーク	一島	96	必	演	○	モバイルサイト制作		64	必	演		ポートフォリオ制作Ⅰ		64	必	演		
		中級課題作品制作		96	必	演																																			
	3年	Webマーケティング		32	必	講		業界研究実践		32	必	講		メディアプランニングⅡ		32	必	講		クリエイタービュー		32	必	講		ディスプレイデザイン		32	必	講		CGデザイン演習応用		128	必	演		Webサイト制作総合		192	必	演		896
		映像制作演習総合		32	必	演		デッサン総合		64	必	演		メディアプランニング実践		128	必	演		ポートフォリオ制作Ⅱ		64	必	演		卒業制作		128	必	講														

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	時間
建築設計科	1年	ビジネス講座	大木	32	必	講	○	就職講座	大木	32	必	講	○	スポーツ実習	湯浅	64	必	演		建築計画各論	木村	32	必	講	○	福祉住環境	木村	32	必	講	○	建築設備	内田	32	必	講	○	建築法規Ⅰ	湯浅	64	必	講	○	928
		構造力学Ⅰ	亀田	64	必	講	○	建築一般構造Ⅰ	川名/宍倉	64	必	講	○	建築材料	内田	32	必	講	○	建築施工	加藤	96	必	講	○	測量概論	加藤	32	必	講	○	インテリア概論	宍倉	32	必	講	○	建築設計製図	宍倉	128	必	演	○	
		ＣＡＤ演習	生沼/加藤	128	必	演	○	コンピュータ演習	宍倉	32	必	演	○	施工実習	加藤	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	自選	演	○																			
	2年	建築計画各論	木村	96	必	講	○	都市計画	川名	32	必	講	○	建築史	亀田	32	必	講	○	建築環境工学	木村	64	必	講	○	建築設備	木村	32	必	講	○	建築法規Ⅰ	勝	64	必	講	○	構造力学Ⅰ	亀田	64	必	講	○	896
		建築材料	宍倉	32	必	講	○	建築施工	加藤	64	必	講	○	建築積算	宍倉	32	必	講	○	建築法規Ⅱ	勝	32	必選	講	○	構造力学Ⅱ	亀田	32	必選	講	○	建築一般構造Ⅱ	宍倉	32	必選	講	○	インテリアエレメント	湯浅	32	必選	講	○	
		リフォームスタイリスト	宍倉	32	必選	講	○	ショップデザイン	湯浅	32	必選	講	○	ＣＡＤ演習	生沼	32	必	演	○	住宅設計	加藤	64	必	演	○	エクステリアデザイン	加藤	32	必	演	○	ビル設計	川名	96	必	演	○	建築士実技対策	生沼	64	必選	演	○	
		パースペクティブ	木村	32	必選	演	○	家具デザイン	勝	32	必選	演	○																															