

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表 《省令で定める単位数等の基準数相当分》

学 科 名	担当科目	教員名	時間 (単位時間)	単位数	実務教員
情報システム科 (2年制)	Java基礎演習	渡部 元樹	160	5	○
	省令で定める授業時数 80×2=160単位時間			160	5
情報ネットワーク科 (2年制)	アルゴリズム	大石 有里	32	2	○
	企業と法務	竹野谷 義彰	32	2	○
	情報セキュリティ	田中 久美子	32	2	○
	情報システム	小野 健裕	32	2	○
	C言語演習	千野 正登	32	1	○
	省令で定める授業時数 80×2=160単位時間			160	9
ゲームクリエイター科 (4年制)	ゲーム業界研究	日比野 克彦	32	2	○
	ゲームプランニング	日比野 克彦	32	2	○
	IT技術	佐久間 洋	96	6	○
	C言語基礎	千野 正登	64	2	○
	3DCG基礎 I	立木 健太郎	64	2	○
	ゲーム開発基礎(グラフィック)	立木 健太郎	32	1	○
省令で定める授業時数 80×4=320単位時間			320	15	/
ゲームクリエイター科 (3年制)	C言語演習 I	千野 正登	64	2	○
	3DCG演習基礎 I	立木 健太郎	64	2	○
	ゲーム開発演習	佐久間 洋/ 柴田 大地/山田 龍明	128	4	○
省令で定める授業時数 80×3=240単位時間			256	8	/
ビジュアルデザイン科 (2年制)	ポートフォリオ制作	一島 健 日比野 越百	192	6	○
省令で定める授業時数 80×2=160単位時間			192	6	/
建築設計科 (2年制)	建築設計製図	宍倉 良太	128	4	○
	建築環境工学	木村 裕安	64	4	○
省令で定める授業時数 80×2=160単位時間			192	8	/
高度情報処理科 (3年制)	C言語基礎演習	竹野谷 義彰	96	3	○
	Java基礎演習	渡部 元樹	192	6	○
省令で定める授業時数 80×3=240単位時間			288	9	/
ITスペシャリスト科 (4年制)	ハードウェア	沼田 聡暁	160	10	○
	ソフトウェア	小野 健裕	160	10	○
省令で定める授業時数 80×4=320単位時間			320	20	/

※講義は16時間1単位、演習は32時間1単位となります。