

1. 法人の概要

- ・設置する学校：専門学校 国際理工カレッジ（千葉市稲毛区穴川3丁目8番11号）
- ・設置する学科及び定員・学生数等

専門課程(工業分野)

(R04.05.01 現在)

設置学科	修業年限	入学定員	総定員	実 員			計
				1年	2年	3年	
情報システム科	2年・男女	40名	140名	83名	90名	—	173名
情報ネットワーク科	2年・男女	40名	40名	19名	—	—	19名
ゲームクリエイター科	4年・男女	40名	40名	47名	—	—	47名
ゲームクリエイター科	3年・男女	—	160名	—	57名	70名	127名
ビジュアルデザイン科	2年・男女	40名	80名	48名	45名	—	93名
建築設計科	2年・男女	105名	210名	115名	130名	—	245名
高度情報処理科	3年・男女	30名	30名	—	—	34名	34名
ITスペシャリスト科	4年・男女	35名	70名	35名	22	—	57名
建築士専攻科(別科)	1年・男女	20名	20名	40名	—	—	40名

役員・教職員の概要等

役員 7名(任期3年) (R04.04.01 現在)

- 竹井 透 (常勤)
- 山川 敦元 (非常勤)
- 高山 薫 (非常勤)
- 佐藤 和男 (非常勤) 外部
- 酒井 保美 (非常勤) 外部
- 竹井 健祐 (非常勤) 外部
- 吉田 稔 (非常勤)

監事 2名(任期3年)

評議員 14名

教職員 学校長1名、専任教員25名、専任職員6名、非常勤講師6名 計38名

2. 事業の概要

・当該年度の事業の概要

- 6号館完成(4月)、使用開始
- 情報ネットワーク科・ゲームクリエイター科(4年制)新設
- 職業実践専門課程教育課程編成委員会
  - IT系学科 令和4年7月7日・令和5年2月21日開催
  - ビジュアルデザイン科 令和4年7月5日・令和5年2月22日開催
  - ゲームクリエイター科 令和4年7月6日・令和5年3月2日開催
  - 建築設計科 令和4年7月4日・令和5年1月27日開催

・当該年度の主な施設・設備等の実施状況

実施時期	計 画	計画の内容	備 考
R03.08~R04.04	6号館の建設	4月竣工・校舎使用開始	
R04.07~	体育館の建設	令和5年4月竣工予定	

3. 財務の概要

・3/31付の現金預金・貸付金(短期+長期の経年比較)

	H30年度	R01年度	R02年度	R03年度	R04年度
現金預金	1,243,012千円	1,602,015千円	1,522,979千円	1,593,991千円	1,215,771千円
貸付金 (短期+長期)	26,404千円	26,011千円	19,549千円	10,820千円	6,262千円

○貸付金はH26年度をピークにして、今年度は前年より約4,558千円を減らした金額で推移している。