＜設置科目一覧＞　**※担当教員等の実務経験の有無を明示した教育課程表**

※必…必須、自選…自由選択、必選…必修選択、講…講義、演…演習、実…○は実務経験のある教員による授業

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	年
情報システム科	1年	ビジネス講座	吉田	32	必	講	○	就職講座	竹野谷/吉田	64	必	講	○	国際コミュニケーション	竹井	64	選	演	○	コンピュータ・ネットワーク	沼田	160	必	講	○	情報システム	小野	160	必	講	○	アルゴリズム	渡部	96	必	講	○	情報処理技術者試験対策	沼田	96	必	講	○	896
		企業と法務	石濱	64	必	講	○	C言語演習	竹野谷	32	必	演	○	Java基礎演習	渡部	160	必	演	○	Excel演習	小野	32	必	演	○																			
	2年	C言語検定	竹野谷	32	必	講	○	オブジェクト指向設計	小野	32	必	講	○	デジタル法制度	竹野谷	32	必	講	○	リスク管理と監査	小野	32	必	講	○	C言語演習	竹野谷	32	必	講	○	Java応用演習	沼田	64	必	演	○	Word演習	佐藤智	32	必	演	○	896
		データベース・アプリケーション演習	佐藤智	32	必	演	○	Access演習	佐藤智	64	必	演	○	プレゼンテーション演習	一島	32	必	演	○	Javaフレームワーク	渡部	64	必	演	○	システム設計応用	佐藤智	64	必	演	○	卒業制作	竹野谷/渡部/沼田/石濱	128	必	演	○	ＶＢ演習	佐藤智	32	必選	演	○	
		C++演習	石濱	32	必選	演	○	C＃演習	佐藤智	64	必選	演	○	JavaScript演習Ａ	石濱	32	必選	演	○	HTML/CSS演習Ａ	石濱	32	必選	演	○	Python演習	渡部	64	必選	演	○	JavaScript演習Ｂ	石濱	32	必選	演	○	HTML/CSS演習Ｂ	日比野越百	64	必選	演	○	
		PHP演習	石濱	96	必選	演	○	暗号技術	竹野谷	32	必選	演	○	UI演習	日比野越百	32	必選	演	○																									

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	年
ビジュアルデザイン科	1年	ビジネス講座	吉田	32	必	講	○	就職講座	吉田	32	必	講	○	国際コミュニケーション	竹井	64	選	演	○	ＣＧクリエイター概論	日比野越百	32	必	講	○	色彩論	日比野越百	32	必	講	○	視覚デザイン論	植田	64	必	講	○	撮影基礎	薄	64	必	講	○	896
		PSクリエイター能力認定基礎	植田	32	必	講	○	AIクリエイター能力認定基礎	植田	32	必	演	○	Webクリエイター能力認定基礎	日比野越百	32	必	演	○	企画･マーケティング	植田	32	必	演	○	ステージワーク	川田	32	必	演	○	デザイン演習	一島	96	必	演	○	デッサン基礎	山本	64	必	演	○	
		3DCG基礎	立木	32	必	演	○	Webコーディング基礎	日比野越百	64	必	演	○	After Effects演習	一島	32	必	演	○	プレゼンテーションⅠ	川田	32	必	演	○	進級制作	植田/一島/日比野越百	96	必	演	○	Webデザイン	植田	32	必選	演	○	Webコーディング応用	日比野越百	32	必選	演	○	
		デッサン基礎	山本	32	必選	演	○	3DCG基礎	立木	32	必選	演	○																															
	2年	就職講座	植田	32	必	講	○	業界研究講座	一島	32	必	講	○	撮影技術	薄	32	必	講	○	マインドセット	薄	32	必	講	○	ディスプレイデザイン	日比野越百	32	必	講	○	プレゼンテーションⅡ	川田	64	必	演	○	ポートフォリオ制作	一島/日比野越百	192	必	演	○	896
		卒業制作	植田/一島/日比野越百	128	必	演	○	MOS Excel検定	佐久間	32	必	演	○	Webデザイン応用	植田	64	必	演	○	Webプログラミング	日比野越百	128	必	演	○	モバイルサイト制作演習	日比野越百	64	必	演	○	デザイン演習応用	植田	64	必選	演	○	デッサン応用	山本	128	必選	演	○	
		人体構造	山本	64	必選	演	○	3DCG応用	立木	64	必選	演	○	After Effects演習応用	一島	64	必	演	○																									

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	年
ゲームクリエイター科	1年	ＩＴ技術	佐久間	96	必	講	○	ゲーム業界研究	日比野克彦	64	必	講	○	ゲームプランニング基礎	日比野克彦	64	必	講	○	視覚伝達基礎	植田	64	必	講	○	C言語演習Ⅰ	千野	64	必	講	○	デッサン基礎	柴田	96	必	講	○	Photoshop演習基礎	柴田	64	必	演	○	896
		3DCG演習基礎Ⅰ	立木	64	必	演	○	映像制作演習	植田	64	必	演	○	プレゼンテーション	川田	32	必	演	○	シナリオ	川田	32	必	演	○	ゲーム開発演習	立木/柴田/山田	128	必	演	○	C言語演習Ⅱ	千野	64	必選	演	○							
		3DCG演習基礎Ⅱ	立木	64	必選	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	選	演	○																															
	2年	ビジネス講座	吉田	32	必	講	○	就職講座	竹野谷/吉田	64	必	講	○	ゲームプランニング応用	日比野克彦	64	必	講	○	MOS検定	佐久間	32	必	演	○	ゲーム開発演習	佐久間/柴田/山田	192	必	演	○	初級課題作品制作	立木千野	64	必	演	○	中級課題作品制作	立木/千野	64	必	演	○	896
		ゲームエンジン基礎	山田	128	必選	演	○	C++演習基礎(DXLib)	佐久間	64	必選	演	○	C++言語応用	花井	64	必選	演	○	サーバーネットワーク基礎	山田	64	必選	演	○	DirectX基礎	千野	64	必選	演	○	3DCG演習応用	立木	128	必選	演	○	デッサン応用	立木	64	必選	演	○	
		ポートフォリオ演習	柴田	64	必選	演	○	3Dレンダリング実践	柴田	64	必選	演	○	映像制作演習	植田	64	必選	演	○																									
	3年	運営マーケティング	日比野克彦	32	必	講	○	CG検定	日比野越百/柴田	64	必	講	○	デジタル法制度	竹野谷	64	必	講	○	アプリリリース講座	千野	32	必	講	○	ゲーム開発演習	佐久間/柴田/山田	96	必	演	○	就職作品制作	佐久間/柴田	96	必	演	○	プロダクトリリース	千野	64	必	演	○	896
		ゲーム開発実践	佐久間/柴田/山田	128	必	演	○	ゲームエンジン応用	上野	64	必選	演	○	C++言語実践	佐久間	64	必選	演	○	プログラミング応用	山田	32	必選	演	○	ゲームアルゴリズム	佐久間	64	必選	演	○	ゲーム開発技術	花井	32	必選	演	○	C言語検定	竹野谷	32	必選	演	○	
		エンジニア技術実践	千野	32	必選	演	○	3DCG演習応用	立木	96	必選	演	○	デッサン応用	柴田	96	必選	演	○	ポートフォリオ演習	一島	64	必選	演	○	3Dレンダリング実践	柴田	32	必選	演	○	Photoshop演習応用	一島	32	必選	演	○							

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	年
建築設計科	1年	ビジネス講座	吉田	32	必	講	○	就職講座	佐藤謙太	32	必	講	○	国際コミュニケーション	竹井	64	選	演	○	建築計画各論	木村	64	必	講	○	福祉住環境	木村	32	必	講	○	建築史	亀田	32	必	講	○	建築設備	内田	64	必	講	○	928
		建築法規Ⅰ	湯浅	64	必	講	○	構造力学Ⅰ	亀田	64	必	講	○	建築一般構造Ⅰ	川名	64	必	講	○	建築材料	内田	32	必	講	○	建築施工	加藤	64	必	講	○	測量概論	内田	32	必	講	○	インテリア概論	亀田	32	必	講	○	
		建築設計製図	宍倉	128	必	演	○	ＣＡＤ演習	生沼/加藤	128	必	演	○	コンピュータ演習	生沼	32	必	演	○	施工実習	加藤	32	必	演	○																			
	2年	建築計画各論	川名	96	必	講	○	都市計画	川名	32	必	講	○	建築環境工学	木村	64	必	講	○	建築設備	木村	32	必	講	○	建築法規Ⅰ	勝	96	必	講	○	構造力学Ⅰ	亀田	64	必	講	○	建築材料	宍倉	32	必	講	○	928
		建築施工	加藤	96	必	講	○	建築積算	宍倉	32	必	講	○	建築法規Ⅱ	勝	32	必選	講	○	構造力学Ⅱ	亀田	32	必選	講	○	建築一般構造Ⅱ	宍倉	32	必選	演	○	インテリアエレメント	湯浅	32	必選	演	○	リフォームスタイリスト	宍倉	32	必選	演	○	
		ショップデザイン	湯浅	32	必	演	○	ＣＡＤ演習	生沼	32	必	演	○	住宅設計	加藤	64	必	演	○	エクステリアデザイン	加藤	32	必	演	○	卒業制作	川名	96	必	演	○	建築士実技対策	生沼	64	必選	演	○	パースペクティブ	木村	32	必選	演	○	
		家具デザイン	勝	32	必選	演	○																																			

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	年
高度情報処理科 （2019年4月設置のため 2021年完成年度）	1年	国際コミュニケーション	竹井	64	選	演	○	コンピュータ・ネットワーク	沼田	96	必	講	○	情報システム	小野	96	必	講	○	企業と法務	佐藤智	32	必	講	○	アルゴリズム	佐藤智	64	必	講	○	情報処理技術者試験対策	小野	64	必	講	○	システム設計基礎	沼田	32	必	講	○	896
		情報セキュリティ	小野	32	必	講	○	組み込み	竹野谷	32	必	講	○	C言語基礎演習	竹野谷	96	必	演	○	Java基礎演習	渡部	192	必	演	○	VB演習	佐藤智	32	必	演	○	HTML/CSS演習	石濱	64	必	演	○	データとSQL	沼田	32	必	講	○	
		Excel演習	小野	32	必	演	○																																			
	2年	ビジネス講座	吉田	32	必	講	○	就職講座	竹野谷/吉田	96	必	講	○	IT技術	佐藤智	32	必	講	○	C言語検定	竹野谷	32	必	講	○	オブジェクト指向設計	小野	32	必	講	○	リスク管理と監査	小野	32	必	演	○	情報処理試験対策講座	佐藤智	96	必	演	○	896
		Java応用演習	石濱	64	必	演	○	Javaフレームワーク	渡部	64	必	演	○	C言語応用演習	竹野谷	32	必	演	○	C++演習	石濱	32	必	演	○	C#演習	石濱	32	必	演	○	HTML/CSS演習	石濱	32	必	演	○	UI演習	日比野越百	32	必	講	○	
		PHP演習	石濱	32	必	演	○	DBアプリケーション演習	劉	32	必	演	○	Access演習（MOS）	佐藤智	64	必	演	○	クラウド演習	石濱	32	必	演	○	Python基礎演習	渡部	32	必	演	○	Word演習	佐藤智	32	必	演	○	プレゼンテーション演習	一島	32	必	演	○	
	3年	プロジェクトマネジメント	大好	32	必	講	○	UML設計	佐藤智	32	必	演	○	暗号技術	竹野谷	32	必	演	○	JavaScript演習	沼田	32	必	演	○	PHP演習	小野	32	必	演	○	組込演習	竹野谷	64	必	演	○	高度情報技術者試験対策講座	小野	128	必	演	○	896
		Javaフレームワーク	渡部	32	必	演	○	C#演習	石濱	32	必	演	○	アセンブラ演習	竹野谷	32	必	演	○	Python基礎演習	石濱	64	必	演	○	ＡＩ概論		32	必	演		クラウドコンピューティング		32	必	演		Oracle演習		64	必	講		896
		AI演習		64	必	演		デジタル法制度		32	必	演		システム設計演習		32	必	演		卒業制作		128	必	演																			

＜設置科目一覧＞　**※担当教員等の実務経験の有無を明示した教育課程表**

※必…必須、自選…自由選択、必選…必修選択、講…講義、演…演習、実…○は実務経験のある教員による授業

学科名	年	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	科目	担当	時			実	年
ＩＴスペシャリスト科	1年	情報学へのとびら	石濱	32	必	講	○	C言語演習	千野	32	必	演	○	国際コミュニケーション	竹井	64	選	演	○	ハードウェア	沼田	160	必	講	○	ソフトウェア	小野	160	必	講	○	アルゴリズム	佐藤智	64	必	講	○	企業と法務	佐藤智	32	必	講	○	896
（2021年4月設置のため		情報処理技術者試験対策	竹野谷	96	必	講	○	Javaプログラミングの基礎	石濱	192	必	演	○	コンピュータの動作と管理		32	必	講		コンピュータとソフトウェア		32	必	講		日本語リテラシー		32	必	講		Excel演習		32	必	演								
1年生のみ在籍）	2年	コンピュータ数学		32	必	講		IT技術		32	必	講		アルゴリズム		32	必	講		情報処理試験対策講座		32	必	講		オブジェクト指向設計		32	必	講		C言語検定		32	必	講		リスク管理と監査		32	必	講		896
		システム設計基礎		32	必	講		ビジネス会計		32	必	講		業界研究		32	必	講		ネットワーク概論		32	必	講		データベース概論		64	必	講		Java演習（応用）		64	必	演		Javaフレームワーク演習		64	必	演		
		C言語演習		32	必	演		C++演習		32	必	演		Web演習		64	必	演		ネットワーク構築演習		32	必	演		Access演習		32	必	演		システム開発演習		64	必	講		Unity演習		32	必	演		
		Word演習		32	必	演		プレゼンテーション演習		32	必	演																											
	3年	ビジネス講座		32	必	講		就職講座		64	必	講		コンピュータ英語		32	必	演		問題解決の進め方		32	必	演		暗号技術		32	必	演		プレゼンテーション技法		32	必	演		検定対策		32	必	演		896
		アルゴリズムとプログラミング		32	必	講		情報ネットワークとセキュリティ		64	必	講		デジタル情報の処理と認識		32	必	講		コンピュータと人間の接点		32	必	講		情報社会のユニバーサルデザイン		32	必	講		デジタル法制度（メディアと法）		64	必	講		日常生活のデジタルメディア		32	必	講		
		C言語演習		32	必	演		C#演習		32	必	演		Python演習		32	必	演		CSS演習		32	必	演		Access演習		32	必	演		システム開発演習		64	必	講		アセンブラ演習		32	必	演		
		andloidアプリ開発演習		32	必	演		情報社会の進化		32	必	演		コンピュータ・グラフィック		32	必	演																					
	4年	英語基礎		32	必	講		日常生活のデジタルメディア		32	必	講		プロジェクトマネジメント		32	必	講		UML設計		32	必	講		検定対策		64	必	講		データ構造とプログラミング		32	必	講		ネットワーク・サービス		32	必	講		896
		CGと画像合成の基礎		32	必	講		映像コンテンツの制作技術		32	必	講		教育のためのＩＣＴ活用		32	必	講		感性工学基礎		32	必	講		情報化社会と教育		32	必	講		JavaScript演習		32	必	演		Oracleデータベース演習		64	必	演		
		クラウド演習		64	必	演		AI演習		32	必	演		組込演習		32	必	演		Linuxサーバ構築		32	必	演		プレゼンテーション演習		32	必	演		デジタル法制度（技術管理）		32	必	演		情報化社会と国際ボランティア		32	必	演		
		卒業制作		128	必	演																															